



36. ОПЕРАТОР ЗА ЦИКЪЛ С УСЛОВИЕ.

1. ОПЕРАТОРЪТ WHILE.

Синтаксис:

while(<логически израз>)

{тяло на цикъла}

Операторът `while`(докато) проверява стойността на логическия израз и ако тя е `true` тогава изпълнява тялото на цикъла. Операторът продължава да прави това докато условието е изпълнено. Когато за пръв път стойността на израза стане `false`, оператора прекратява работата и предава управлението на следващия оператор. Тъй като условието се проверява преди да се изпълни тялото на цикъла, за оператора казваме, че е с предусловие.



Действие на операторите for и while:

```
for(<инициализация>;<условие>; <обновяване>)
```

```
{тяло на цикъла}
```

Оператора while:

```
<инициализация>;
```

```
while(<условие>)
```

```
{<тяло на цикъла>
```

```
<обновяване>}
```



2. РАБОТА С КОМПЮТЪР.

Зад1: Фирма произвела през 2010г. 130 тона продукция. През всяка от следващите 2 години производството спаднало с 10%. Напишете конзолно приложение, което да определи през коя година то ще е за първи път под 10 тона.



```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    double x = 130.0;
```

```
    int g = 2010;
```

```
    while (x >= 10)
```

```
    { x = 0.9 * x;
```

```
      g = g + 1;
```

```
    }
```

```
    Console.WriteLine("Изведи година:{0}", g);
```

```
}
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

Изведи година:2035

Press any key to continue . . . _

3. ОПЕРАТОРА DO...WHILE

Синтаксис:

```
do {<тяло на цикъла>}while(<условие>);
```

Условието за край на цикъла се проверява след всяко изпълнение на тялото на цикъла. Затова в този случай казваме, че оператора за цикъл е с постусловие.

Оператора while изпълнява същото което изпълнява оператора do...while.

```
While(true)
```

```
{<тяло на цикъла>
```

```
If(!<условие> break;}
```



Използва се специалния оператор `break`, който прекъсва изпълнението на кой да е от операторите за цикъл. Друг полезен оператор при организацията на цикли е операторът `continue`.

```
while (true)
```

```
{ <тяло на цикъла>
```

```
if (<условие>) continue
```

```
else break;}
```

При изпълнението на оператора `continue` се прекъсва изпълнението на тялото и се преминава към изпълнение на следващата стъпка на цикъла.



4. РАБОТА С КОМПЮТЪР.

Зад2: Напишете конзолно приложение `sqr`, което да изчислява корен квадратен от зададено цяло число.

Реш: Да означим с a зададено цяло число. Ще разгледаме безкрайната редица x_1, x_2, \dots, x_i . Първият член на редицата е равен на половината на a , $x_1 = a/2$. Всеки следващ елемент на редицата се образува от предишния по формулата $x_{i+1} = (x_i + a/x_i)/2$, т.е. $x_2 = (x_1 + a/x_1)/2$. $x_3 = (x_2 + a/x_2)/2$. Този начин на задаване на елементите на безкрайната редица се нарича рекурентна зависимост. Доказано е, че по тази формула все повече и повече се доближаваме до корен квадратен. Стойностите на елементите на редицата ще се пресмятат с цикъл. Въпросът е кога цикъла ще спре.



Тъй като стойностите на елементите на редицата намаляват както и разликата между две последователни стойности, то цикъла ще спре да работи когато разликата между две последователни стойности стане по-малка от някакво минимално число. Това минимално число се нарича приближение или точност на метода и ще го означим с ϵ .

x — съхранява последователните стойности на елементите на редицата, а x_s — предишната стойност на x .



```
static void Main(string[] args)
{
    double eps, a, xs, x;
    eps = 0.001;
    Console.WriteLine("Въведи a:");
    a = double.Parse(Console.ReadLine());
    x = a / 2.0;
    do
    {
        xs = x;
        x = (x + a / x) / 2;
    }
    while ((xs - x) >= eps);
    Console.WriteLine("x={0}", x);
}
```

cmd C:\Windows\system32\cmd.exe

Въведи a =

9

x=3,000000000000003932

Press any key to continue . . .